

Commando's Opties

Deze sectie gaat over commando-opties, de opties die je hebt na het ingeven van een commando'. Ze zijn onder te verdelen in de volgende onderdelen:

- Opties voor het selecteren van objecten - "selectie-opties".
- Opties voor het selecteren van punten - "object snap".
- Opties voor het filteren van coördinaten - "filters".
- "Overige opties"

Selectie-opties

Als je objecten selecteert dan ontstaat een selectieset. De selectie wordt zichtbaar gemarkeerd op het scherm. In tegenstelling tot veel andere programma's voegt het CAD-programma objecten toe aan een bestaande selectieset als je andere objecten selecteert.



AI_SelAll

Selecteert alles.

Selecteert alles, dus ook wat op lagenstaat die UIT staan en objecten in lay-outs.

Commandoregel: **AI_SelAll**

Toolbar: NC_SELECT onder flyout NC_SELECT_2



SelAdd

Modus toevoegen.

Commandoregel: **SelAdd**

Toolbar: NC_SELECT onder flyout NC_SELECT_2



Sell

Selecteert het laatst getekende object.



Commandoregel: **SelL**

Toolbar: NC_SELECT onder flyout NC_SELECT_1



Selecteert de voorgaande selectieset.

Commandoregel: **SelP**

Toolbar: NC_SELECT onder flyout NC_SELECT_1



Modus verwijderen.

Remove, modus verwijderen (-).

Commandoregel: **SelRem**

Toolbar: NC_SELECT onder flyout NC_SELECT_2



Selecteert alles van een laag.

Commandoregel: **SSL**

Toolbar: NC_SELECT onder flyout NC_SELECT_1

Selecteren van punten - "object snap"



Voorgedefinieerde vaste instellingen van object-snap.

Springt naar aantal voorgedefinieerde instellingen, vaste instelling.

Een andere handigheid is de knop P. Denk aan fotografie, de "green" van Pentax, dus een aantal voorgedefinieerde instellingen. Voor velen is deze knop een uitkomst want de meest gebruikte instellingen zijn actief terwijl met F3 alle instellingen uit- en aangezet kunnen worden.



Snapt naar: Preset End, Mid, Cen, Node, Quad, Int, Ins, Perp, Tan

Zie vaste magneetpunten.

Commandoregel: **Osmode511**

Toolbar: NC__SNAP

OsmodeToggle

Schakelt vaste instelling object-snap aan en uit.

Commandoregel: **OsmodeToggle**

Toolbar: NC__SNAP

OsmodeNon

Geen vaste instelling meer actief.

Commandoregel: **OsmodeNon**

Toolbar: NC__SNAP

DDESnap

Object snap settings. Vaste osnap-waarden instellen via dialoogvenster.

De knop met hoefijzermagneet om op een alternatieve manier instellingen te doen, end, mid, cen, node, quad, int, ins, perp, tan; alles in 1 knop.

Commandoregel: **DDESnap**

Toolbar: NC__SNAP

Endp

Snapt naar eindpunt, eenmalig.

Met Object Snap – objectgrijpers, magneetpunten – dwing je CAD om de exacte coördinaten van speciale punten te berekenen.

Bijv. het einde van een boog, het midden van een lijn of het middelpunt van een cirkel.

Commandoregel: **Endp**

 **NEDCAD**

Commando's Opties

Selecteren van punten - "object snap"

Toolbar: NC_SNAP



Snapt naar eindpunt, vaste instelling.

Selecteert het eindpunt van je gekozen object.

Commandoregel: **OsmodeEnd**

Toolbar: NC_SNAP als flyout



Snapt naar midden van object, eenmalig.

Commandoregel: **Mid**

Toolbar: NC_SNAP



Snapt naar midden van object, vaste instelling.

Selecteert een object in het midden van de selectie.

Commandoregel: **OsmodeMid**

Toolbar: NC_SNAP als flyout



Snapt naar snijpunt van twee objecten, eenmalig.

Selecteertt het kruispunt van twee objecten.

Commandoregel: **Int**

Toolbar: NC_SNAP

OsmodeInt

Snapt naar snijpunt van twee objecten, vaste instelling.

Selecteert een kruispunt van twee objecten.

Commandoregel: **OsmodeInt**

Toolbar: NC_SNAP als flyout

Appint

Snapt naar het snijpunt van objecten die elkaar schijnbaar kruisen, eenmalig.

Bijvoorbeeld zichtbare kruispunt van twee lijnen die verschillende z-waarden hebben.

De volgorde: Het eerst geselecteerde object bepaalt de z-waarde van het kruispunt.

Commandoregel: **Appint**

Toolbar: NC_SNAP

Sneltoetsen: shift_rechtermuisknop

OsmodeApp

Snapt naar het snijpunt van objecten die elkaar schijnbaar kruisen, vaste instelling.

Selecteert een kruispunt van objecten die elkaar schijnbaar kruisen. Bijvoorbeeld: zichtbare kruispunt van twee lijnen die verschillende z-waarden hebben.

De volgorde: Het eerst geselecteerde object bepaalt de z-waarde van het kruispunt.

Commandoregel: **OsmodeApp**

Toolbar: NC_SNAP als flyout

Cen

Snapt naar het centerpunt van een boog of cirkel, eenmalig.

Commandoregel: **Cen**

Toolbar: NC__SNAP



OsmodeCen

Snapt naar het centerpunt van een boog of cirkel, vaste instelling.

Selecteer het middelpunt van een boog of cirkel.

Commandoregel: **OsmodeCen**

Toolbar: NC__SNAP als flyout



Qua

Snapt naar een kwadrant van object, eenmalig.

Selecteert een object in de buurt van een kwadrant.

Commandoregel: **Qua**

Toolbar: NC__SNAP



OsmodeQua

Snapt naar een kwadrant van object, vaste instelling.

Selecteert een object in de buurt van een kwadrant.

Commandoregel: **OsmodeQua**

Toolbar: NC__SNAP als flyout



Tan

Snapt naar het raakpunt van objecten, eenmalig.

Selecteert, snapt de rakende objecten bij hun raakpunt.

Commandoregel: **Tan**

Toolbar: NC__SNAP

OsmodeTan

Snapt naar het raakpunt van objecten, vaste instelling.

Selecteert de rakend objecten bij hun raakpunt.

Commandoregel: **OsmodeTan**

Toolbar: NC__SNAP als flyout

Per

Snapt loodrecht op een object, eenmalig.

Commandoregel: **Per**

Toolbar: NC__SNAP

OsmodePer

Snapt loodrecht op een object, vaste instelling.

Commandoregel: **OsmodePer**

Toolbar: NC__SNAP als flyout

Nea

Snapt naar het dichtst bijzijnde punt, eenmalig.

Commandoregel: **Nea**

Toolbar: NC__SNAP

OsmodeNea

Snapt naar het dichtstbijzijnde punt, vaste instelling.

Commandoregel: **OsmodeNea**

Toolbar: NC__SNAP als flyout



Ins

Snapt naar op invoegpunt van blok en tekst, eenmalige actie.

Commandoregel: **Ins**

Toolbar: NC__SNAP



OsmodeIns

Snapt naar op invoegpunt van blok en tekst, vaste instelling.

Commandoregel: **OsmodeIns**

Toolbar: NC__SNAP als flyout



Node

Snapt naar punt-objecten, eenmalig.

Commandoregel: **Nod**

Toolbar: NC__SNAP



OsmodeNod

Snapt naar punt-objecten, vaste instelling.

Ook knooppunten van maten.

Commandoregel: **OsmodeNod**

Toolbar: NC__SNAP als flyout



Par

Snapt parallel, eenmalig.

Commandoregel: **Par**

Toolbar: NC__SNAP



Snapt parallel, vaste instelling.

Commandoregel: **OsmodePar**

Toolbar: NC_SNAP als flyout



Snapt naar het midden van twee punten, eenmalig.

Het kiezen van het midden van twee punten met M2P geen 'override'.

M2P, **MTP**: 'Mid of Two Points' **M2P** voorkomt het zetten van een hulplijn en de optie **MID**(point).

Commandoregel: **M2P**

Toolbar: NC_SNAP

Filteren van coördinaten - "filters"



Filters komen in beeld als je slechts delen van die coördinaten wil selecteren. Het scheelt tekenen van hulplijnen. In 3D bewijst het zijn nut omdat je de xy-waarde van een punt kan selecteren en de z-waarde op 0 kan stellen. Voor meer uitleg

Commandoregel: **insunits**

Toolbar: NC_SNAP onder flyout NC_FILTERS



Filter xy uit een punt. Als CAD om een punt vraagt dan voer je normaal gesproken een x-y-z- coördinaat in. Je kiest immers een punt waarna alle coördinaten aan bijvoorbeeld een LINE-commando worden doorgegeven. Filters komen in beeld als je slechts delen van die coördinaten wil selecteren.

Commandoregel: **DotXY**



Commando's Opties

Filteren van coördinaten - "filters"

9

Toolbar: NC_SNAP onder flyout NC_FILTERS

DotXZ

Filter xz uit een punt.

Als CAD om een punt vraagt dan voer je normaal gesproken een x-y-z- coördinaat in. Je kiest immers een punt waarna alle coördinaten aan bijvoorbeeld een LINE-commando worden doorgegeven. Filters komen in beeld als je slechts delen van die coördinaten wil selecteren.

Commandoregel: **DotXZ**

Toolbar: NC_SNAP onder flyout NC_FILTERS

DotYZ

Filter yz uit een punt.

Als CAD om een punt vraagt dan voer je normaal gesproken een x-y-z- coördinaat in. Je kiest immers een punt waarna alle coördinaten aan bijvoorbeeld een LINE-commando worden doorgegeven. Filters komen in beeld als je slechts delen van die coördinaten wil selecteren.

Commandoregel: **DotYZ**

Toolbar: NC_SNAP onder flyout NC_FILTERS

DotX

Filter x uit een punt.

Als CAD om een punt vraagt dan voer je normaal gesproken een x-y-z- coördinaat in. Je kiest immers een punt waarna alle coördinaten aan bijvoorbeeld een LINE-commando worden doorgegeven. Filters komen in beeld als je slechts delen van die coördinaten wil selecteren.

Commandoregel: **DotX**

Toolbar: NC_SNAP onder flyout NC_FILTERS

DotY

Filter y uit een punt.

Als CAD om een punt vraagt dan voer je normaal gesproken een x-y-z- coördinaat in. Je kiest immers een punt waarna alle coördinaten aan bijvoorbeeld een LINE-commando worden doorgegeven. Filters komen in beeld als je slechts delen van die coördinaten wil selecteren.

Commandoregel: **DotY**

Toolbar: NC_SNAP onder flyout NC_FILTERS

DotZ

Filter z uit een punt.

Als CAD om een punt vraagt dan voer je normaal gesproken een x-y-z- coördinaat in. Je kiest immers een punt waarna alle coördinaten aan bijvoorbeeld een LINE-commando worden doorgegeven. Filters komen in beeld als je slechts delen van die coördinaten wil selecteren.

Commandoregel: **DotZ**

Toolbar: NC_SNAP onder flyout NC_FILTERS

Overige opties

#

Org

Invoer punt 0,0,0.

Een snelle manier om het punt **0,0,0** in te voeren als dat punt gewenst is.

Commandoregel: **Org**

Toolbar: NC_TOETS onder flyout NC_TOETSEN

A

Esc

Shift-select

Undo

Add en Remove

W, WP

C, CP

InsUnits

Als je van de tekening waarmee je bezig bent een blok wil maken dan kun je de eenheden hier instellen: millimeters (mm), meters (m), eenheidsloos (X) of een afwijkende waarde (?). Tevens voeren deze knoppen de volgende commando's uit: **UCS;W;** (tekening met World UCS actief) en **INSBASE;0,0,0;** (het invoegpunt van de tekening zelf op x,y,z = 0,0,0).

Commandoregel: **InsUnits**

Toolbar: NC_DWG_DBASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN



A

B

C

A

InsUnits Teken-eenheden document instellen: vrije keuze.

InsUnits4 Teken-eenheden document instellen op millimeters (4).

InsUnits6 Teken-eenheden document instellen op meters (6).

InsUnits0 Teken-eenheden document instellen op eenheidsloos (0).

B

InsUnitsDefSource Vrije keuze tekeneenheden van bron bij insunits = 0.

InsUnitsDefSource4 Aanname tekeneenheden 4, mm, van bron bij insunits = 0

InsUnitsDefSource6 Aanname tekeneenheden 6, m, van bron bij insunits = 0.

InsUnitsDefSource0 Aanname tekeneenheden 0 van bron bij insunits = 0.

C

InsUnitsDefTarget Vrije keuze tekeneenheden van bestemming bij insunits = 0.

InsUnitsDefTarget4 Aanname tekeneenheden 4, mm, van bestemming bij insur

InsUnitsDefTarget6 Aanname tekeneenheden 6, m, van bestemming bij insunit

InsUnitsDefTarget0 Aanname tekeneenheden 0 van bestemming bij insunits =

InsUnits

Teken-eenheden document instellen: vrije keuze. (vrij vertaald: “invoeg-eenheid”)

Set unit of document to value. Eenheden instellen: vrije keuze.

Commandoregel: **InsUnits**

Toolbar: NC_DWG_DBASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

InsUnits4

Teken-eenheden document instellen op millimeters (4).

Commandoregel: **InsUnits4**

Toolbar: NC_DWG_DATABASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

InsUnits6

Teken-eenheden document instellen op meters (6).

Commandoregel: **InsUnits6**

Toolbar: NC_DWG_DATABASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

InsUnits0

Teken-eenheden document instellen op eenheidsloos (0).

Commandoregel: **InsUnits0**

Toolbar: NC_DWG_DATABASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

InsUnitsDefSource

Als je een blok in de tekening wil opnemen en dat blok heeft zelf een waarde van **InsUnits** gelijk aan **0**, eenheidsloos dus, dan neemt CAD de waarde aan die je hier opgeeft. Zorg dat de meest gebruikte eenheid in het opstartscript staat zodat je basisinstelling goed staat.

Commandoregel: **InsUnits**

Toolbar: NC_DWG_DATABASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

InsUnitsDefSource

Vrije keuze tekeneenheden van bron bij insunits = 0.

Blok waarde is eenheidsloos, dan neemt CAD de waarde aan die je hier opgeeft.

Commandoregel: **InsUnitsDefSource**

Toolbar: NC_DWG_DBASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

InsUnitsDefSource4

Aanname tekeneenheden 4, mm, van bron bij insunits = 0.

Commandoregel: **InsUnitsDefSource4**

Toolbar: NC_DWG_DBASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

InsUnitsDefSource6

Aanname tekeneenheden 6, m, van bron bij insunits = 0.

Commandoregel: **InsUnitsDefSource6**

Toolbar: NC_DWG_DBASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

InsUnitsDefSource0

Set unit of document to unitless. Instellen in eenheidsloos (X) of een afwijkende waarde (?)

Aanname tekeneenheden 0 van bron bij insunits = 0.

Commandoregel: **InsUnitsDefSource0**

Toolbar: NC_DWG_DBASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

InsUnitsDefTarget

Vrije keuze tekeneenheden van bestemming bij insunits = 0.

CAD moet voor verscaling bij invoegen de eenheid weten waar in getekend wordt. De waarde kun je hier opgeven: Ter overweging: Zorg dat de meest gebruikte eenheid in het opstartscript staat zodat je basisinstelling goed staat, zie de kop systeemomgeving.

Commandoregel: **InsUnitsDefTarget**

Toolbar: NC_DWG_DBASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

InsUnitsDefTarget4

Aanname tekeneenheden 4, mm, van bestemming bij insunits = 0.

Commandoregel: **InsUnitsDefTarget4**

Toolbar: NC_DWG_DBASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

InsUnitsDefTarget6

Aanname tekeneenheden 6, m, van bestemming bij insunits = 0.

Commandoregel: **InsUnitsDefTarget6**

Toolbar: NC_DWG_DBASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

InsUnitsDefTarget

CAD moet voor een juiste verschaling bij invoegen weten in welke eenheden getekend wordt. De waarde kun je hier opgeven. Ter overweging: Zorg dat de meest gebruikte eenheid in het opstartscript staat zodat je basisinstelling goed staat, zie de kop systeemomgeving.

Commandoregel: **InsUnitsDefTarget0**

Toolbar: NC_DWG_DBASE onder flyout NC_TEKENEENHEDEN

S

System

Dit bestand bevat opdrachten die betrekking hebben op verwijzingen naar systeeminstellingen van UP. Het gaat hierbij om zoekpaden e.d. voor het vinden van deelprogramma's

Commandoregel: **?**

Toolbar: -



VPSync

Synchroniseert kijkvensters.

Viewport sync. VPSYNC; is geschreven in LISP. VPSYNC synchroniseert kijkvensters door in een viewport met een Crossing op zoek te gaan naar zaken die op de laag vermatings staan waarna instellingen (met name de teksthoogte en vermatingschaal) aangepast worden.

Commandoregel: **VPSync**

Toolbar: NC_LAYOUTS

Staat niet meer in toolbar, functie bestaat nog maar alleen in v-ports toegankelijk.